

## Aktionstage vom 05. bis 07. Juni 2024

Das bundesweite medienpädagogische Forschungs- und Praxisprojekt "ACT ON! aktiv + selbstbestimmt online" nimmt das Onlinehandeln von Zehn- bis 14-Jährigen in den Blick und legt ein besonderes Augenmerk die Perspektive der Zielgruppe auf ihre eigenen Medienwelten und damit verbundene Risiken. Die rund um den EU-Digitaltag geplanten Aktionstage bieten einen Einblick in die vielfältigen Formate, mit denen dies im Projekt für die Zielgruppen Jugendliche und pädagogische Fachkräfte aufgegriffen wird und möchte die Projektaktivitäten sichtbarer und so nutzbar für die pädagogische Arbeit machen.

Die neuesten Ergebnisse der Monitoringstudie zur elterlichen Medienerziehung werden nicht nur online über verschiedene Kanäle präsentiert. Auch die für **Mittwoch, den 05. Juni 2024** von 17:00 bis 18:30 Uhr geplante Online-Veranstaltung stellt diese in einem Kurzinput vor. Außerdem werden bei der **Mini-Fortbildung** Empfehlungen für die Entwicklung eines medienpädagogischen Konzeptes in Einrichtungen stationärer Jugendhilfe vorgestellt. Im Fokus steht der Austausch der Teilnehmenden untereinander. Neben Fachkräften aus pädagogischen Kontexten sind auch Pflegeeltern herzlich eingeladen an der Veranstaltung teilzunehmen: Anmeldung bitte per Mail an <u>acton-praxis@jff.de</u>.

Bundesweit finden zudem zwei **Workshops mit Jugendlichen** statt: Am **Donnerstag, den 06. Juni 2024** wird ein Jugendworkshop rund um Social-Media-Challenges an einer Grundschule in Berlin durchgeführt. Während die jungen Teilnehmer\*innen selbst Kurzfilme drehen und sich in Film- und Schnitttechnik üben, setzen sie sich mit den Auswirkungen, Risiken aber auch Potenzialen von Mutproben auf Social Media auseinander.

Ein weiterer **Jugendworkshop** findet am **Freitag, den 07. Juni 2024** im Medienzentrum München statt. Eine siebte Klasse aus dem Münchener Umland beschäftigt sich einen Schultag lang mit dem Thema Games. Die Teilnehmenden bekommen theoretisches Wissen zum Thema, dürfen an Aktivstationen verschiedene Games ausprobieren und programmieren eigene Spiele. Im Sinne eines Peer-to-Peer-Ansatzes sind auch zwei Jungredakteure des ACT ON!-Jugendpodcasts "Was geht..?!" in den Workshop eingebunden. Die beiden 14-Jährigen produzieren aktuell eine Episode zum Thema Games, an der sich die Schüler\*innen aktiv beteiligen können.

Die Aktionstage werden inhaltlich auf dem <u>Blog</u> und über den <u>Instagram-Account</u> von ACT ON! begleitet. Dort werden die Ergebnisse der Veranstaltungen geteilt, neue Methoden für den Praxiseinsatz von Fachkräften zum Download veröffentlicht und einiges mehr.

#Digitaltag
#aktivmitmedien

Ein Projekt des

Gefördert durch

Im Rahmen von





